

## กรอบงาน

“กีฬา กศน.ลำปาง เกมส์ สานสัมพันธ์ ด้านยาเสพติด ครั้งที่ ๑ ประจำปี ๒๕๖๑ ”

วันอาทิตย์ที่ ๒๘ มกราคม ๒๕๖๑

ณ สนามกีฬากลางจังหวัดลำปาง อำเภอเมืองลำปาง จังหวัดลำปาง

\*\*\*\*\*



กศน.ลำปาง เกมส์ 61

ไก่ เป็นสัญลักษณ์ของจังหวัดลำปาง ในวันนี้ได้นำเอาไก่ที่อยู่ในขามตราไก่ ศิลปะที่แสดงถึงความเป็นเอกลักษณ์ของเครื่องปั้นดินเผาจังหวัดลำปาง ห่วงสรวงกลมทั้ง ๖ ที่เป็นวงกลมคล้องกันทั้ง ๖ สี สื่อถึงสีทั้ง ๖ สี ซึ่งมีตัวแทนของสมาชิก กศน.แต่ละอำเภอที่ได้มาร่วมกิจกรรมกีฬา กีฬา กศน.เกมส์ ในครั้งนี้ และริ้วสีทั้ง ๖ เป็นการสื่อถึงภารกิจงานตามนโยบายของ กศน. ซึ่งได้แก่ กศน.สีขาว ห่วงไกลยาเสพติด, สังคมสีเขียว (Eco Society), ศาสตร์พระราชาสู่การพัฒนาอย่างยั่งยืน, ศูนย์ดิจิทัลชุมชน, ลำปางนครแห่งการอ่าน และ ศิลปวัฒนธรรมพื้นบ้าน เปรียบเสมือนสีสันที่แต่งแต้ม สรรค์สร้างให้เมืองลำปางมีความหลากหลายในเรื่องของการจัดกิจกรรม

### ๑. ผู้เข้าร่วมแข่งขัน/ประกวดประกอบด้วย

- ๑.๑ ผู้บริหาร ข้าราชการครู บุคลากรทางการศึกษา ครู กศน. พนักงานราชการ และกรรมการสถานศึกษา สังกัดสำนักงาน กศน.จังหวัดลำปาง
- ๑.๒ นักศึกษา หมายถึง นักศึกษา กศน. ที่ลงทะเบียนเรียนหลักสูตรการศึกษาขั้นพื้นฐาน ที่กำลังศึกษาอยู่ในภาคเรียนที่ ๒/๒๕๖๐ ไม่เป็น นักศึกษา กศน. สายอาชีพ (หลักสูตรระยะสั้น) ไม่เป็น นักศึกษา กศน.เทียบระดับ
- ๑.๓ การแข่งขัน ไม่จำกัดอายุ

### ๒. กำหนดสี

สีเขียว	กศน.อำเภอวังเหนือ + กศน.อำเภอเมืองปาน
สีส้ม	กศน.อำเภองาว + กศน.อำเภอแจ้ห่ม
สีม่วง	กศน.อำเภอเมืองลำปาง
สีฟ้า	กศน.อำเภอเกาะคา + กศน.อำเภอห้างฉัตร
สีชมพู	กศน.อำเภอแม่เมว + กศน.อำเภอแม่ทะ + กศน.อำเภอเสริมงาม
สีเหลือง	กศน.อำเภอเถิน + กศน.อำเภอแม่พริก + กศน.อำเภอสบปราบ

### ๓. ขบวนพาเหรด/กองเชียร์และเชียร์ลีดเดอร์รูปแบบดังนี้

สีฟ้า	กศน.สีขาว ห้างไกลยาเสพติด
สีส้ม	สังคมสีเขียว (Eco Society)
สีเหลือง	ศาสตร์พระราชาสู่การพัฒนาอย่างยั่งยืน
สีม่วง	ศูนย์ดิจิทัลชุมชน
สีเขียว	ลำปางนครแห่งการอ่าน
สีชมพู	ศิลปวัฒนธรรมพื้นบ้าน

### ๔. ประเภทกีฬา/กรีฑา

๔.๑ ฟุตบอล	นักศึกษาชาย
๔.๒ วอลเลย์บอล	นักศึกษาชาย/หญิง
๔.๓ เปตอง	นักศึกษาชาย/หญิง
๔.๔ แชร์บอล	นักศึกษาหญิง
๔.๕ กรีฑา	
๔.๕.๑ วิ่ง ๕๐ เมตร	นักศึกษาชาย/หญิง
๔.๕.๒ วิ่ง ๑๐๐ เมตร	นักศึกษาชาย/หญิง
๔.๕.๓ วิ่งผลัด ๔ x ๕๐ เมตร	นักศึกษาชาย/หญิง
๔.๕.๔ วิ่งผลัด ๔ x ๑๐๐ เมตร	นักศึกษาชาย/หญิง
๔.๖ กีฬาพื้นบ้าน นักศึกษา	
๔.๖.๑ วิ่งผลัดซูปเปอร์แมน	(รวมชาย-หญิง)
๔.๖.๒ วิ่งกระสอบ	(ชาย / หญิง)
๔.๖.๓ ชักเย่อ	(รวมชาย-หญิง)
๔.๖.๔ วิ่งผลัดลูกโป่งน้ำ	(รวมชาย-หญิง)
๔.๖.๕ วงล้อมหัศจรรย์	(รวมชาย-หญิง)
๔.๗ การประกวดขบวนพาเหรด	
๔.๘ การประกวดกองเชียร์และลีดเดอร์	
๔.๙ การประกวดเต้นบาสโลป (รวมผู้บริหาร/ครู/บุคลากร/นักศึกษา)	

### ๕. โปรแกรมการแข่งขัน/ประกวด

เวลา	รายการแข่งขัน/ประกวด	จำนวน(คน/สี)	สนาม
๐๗.๓๐ – ๐๙.๓๐ น.	ขบวนพาเหรด	ตลาดคลองถมบ้านน้ำโง้ง	
๐๙.๓๐ – ๑๔.๐๐ น.	กองเชียร์และลีดเดอร์	๑ อัฒจันทร์	อัฒจันทร์
๐๙.๓๐ น.	เต้นบาสโลป(ผู้บริหาร+ครู+บุคลากร+นักศึกษา)	๓๐ คน	สนามกลาง
๑๐.๐๐ น.	กรีฑา : วิ่ง ๕๐ เมตร นักศึกษาชาย/หญิง	๑ คน ส้ารอง ๑	สนามกลาง
	กรีฑา : วิ่ง ๑๐๐ เมตร นักศึกษาชาย/หญิง	๑ คน ส้ารอง ๑	สนามกลาง
	กรีฑา : วิ่งผลัด ๔ x ๕๐ เมตร นักศึกษาชาย/หญิง	๔ คน ส้ารอง ๒	สนามกลาง
	กรีฑา : วิ่งผลัด ๔ x ๑๐๐เมตร นักศึกษาชาย/หญิง	๔ คนส้ารอง ๒	สนามกลาง
	กีฬาพื้นบ้าน : วิ่งกระสอบ ชาย/หญิง	๑ คน	สนามกลาง
	กีฬาพื้นบ้าน : วิ่งผลัดซูปเปอร์แมน	๑๐ คน ผสม : ชาย ๕ หญิง ๕	สนามกลาง
	กีฬาพื้นบ้าน : ชักเย่อ	๑๐ คนผสม : ชาย ๕ หญิง ๕	สนามกลาง
	กีฬาพื้นบ้าน : วิ่งผลัดลูกโป่งน้ำ	๔ คนผสม : ชาย ๒ หญิง ๒	สนามกลาง
	กีฬาพื้นบ้าน : วงล้อมหัศจรรย์	๔ คนผสม : ชาย ๒ หญิง ๒	สนามกลาง

เวลา	รายการแข่งขัน/ประกวด	จำนวน(คน/สี)	สนาม
๑๐.๐๐ น.	เปตอง นักศึกษาชาย ชิงชนะเลิศ	๔ คน	สนามเปตอง
	เปตอง นักศึกษาหญิง ชิงชนะเลิศ	๔ คน	สนามเปตอง
๑๓.๐๐ น.	ฟุตบอล นักศึกษาชายชิงชนะเลิศ	๑๘ คน	สนามกลาง
๑๓.๐๐ น.	วอลเลย์บอล นักศึกษาชาย ชิงชนะเลิศ	๑๒ คน	โรงยิม
๑๓.๐๐ น.	วอลเลย์บอล นักศึกษาหญิง ชิงชนะเลิศ	๑๒ คน	โรงยิม
๑๓.๐๐ น.	แชร์บอล นักศึกษาหญิง ชิงชนะเลิศ	๑๒ คน	โรงยิม

**หมายเหตุ:** เวลาในการแข่งขันช่วงบ่าย อาจปรับเปลี่ยนตามความเหมาะสม

## ๖. รางวัล

๖.๑ **ถ้วยรางวัล :** ฟุตบอล, วอลเลย์บอล, แชร์บอล, เปตอง, กรีฑา (รวม), กีฬาพื้นบ้าน (รวม),

ขบวนพาเหรด, กองเชียร์-ลีดเดอร์, เต้นบาสโลป, กีฬารวมทุกประเภท

๖.๒ **เหรียญรางวัล :** กรีฑา, ฟุตบอล, วอลเลย์บอล, แชร์บอล, เปตอง

## ๗. ระเบียบการแข่งขัน ฟุตบอล นักศึกษาชาย

๗.๑ ให้ส่งนักกีฬาสมัครเข้าร่วมแข่งขันผู้เล่นตัวจริง ๑๑ คน รวมกับตัวสำรองได้ทีมละไม่เกิน ๑๘ คน

๗.๒ ในการแข่งขันสามารถเปลี่ยนตัวผู้เล่นตลอดเวลาการแข่งขันได้ตลอดไม่จำกัดจำนวนครั้ง

๗.๓ แต่ละทีมต้องมีชุดการแข่งขันอย่างน้อยทีมละ ๑ ชุด เน้นสีของทีมตัวเองเป็นหลัก เพื่อความสะดวกต่อการแข่งขัน

๗.๔ วิธีการจัดการแข่งขัน รอบแรกถึงรอบชิงชนะเลิศแข่งขันแบบแบ่งสาย เก็บคะแนน ใช้เวลาในการแข่งขันครั้งละ ๓๐ นาที พักระหว่างครึ่ง ๑๐ นาที กรรมการจะเป็นคนควบคุมเวลา และจะทำการทดเวลาบาดเจ็บในช่วงท้ายของแต่ละครึ่งเพื่อทดแทนเวลาที่เสียไป

## ๘. ระเบียบการแข่งขัน วอลเลย์บอล นักศึกษาชาย / นักศึกษาหญิง

๘.๑ ให้ส่งนักกีฬาสมัครเข้าแข่งขันผู้เล่นตัวจริงรวมกับผู้เล่นตัวสำรอง ได้ทีมละไม่เกิน ๑๒ คน ใช้แบบแบ่งสายหาผู้ชนะอันดับหนึ่งและอันดับสองของสายมาแข่งตัดสินเพื่อเป็นตัวแทนสายในการแข่งขันรอบชิงชนะเลิศ

๘.๒ ใช้กติกาการแข่งขันวอลเลย์บอลของสหพันธ์วอลเลย์บอลระหว่างชาติ ซึ่งสมาคมวอลเลย์บอลแห่งประเทศไทยให้การรับรองและใช้อยู่ในปัจจุบัน

๘.๓ การได้คะแนน การชนะในแต่ละเซต และการชนะในแต่ละนัด

๘.๔ การชนะในแต่ละเซต ทีมที่ทำได้ ๒๕ คะแนนก่อน (ยกเว้นเซตตัดสิน) และมีคะแนนนำทีมตรงข้ามอย่างน้อยที่สุด ๒ คะแนน จะเป็นทีมที่ชนะการแข่งขันในเซตนั้น ถ้าทำได้ ๒๔ คะแนนเท่ากัน จะแข่งขันต่อไปจนกว่าทีมใดทีมหนึ่งทำคะแนนนำอีกทีมหนึ่งอย่างน้อยที่สุด ๒ คะแนน (๒๖-๒๔, ๒๗-๒๕, ...)

๘.๕ การชนะการแข่งขันแต่ละนัด ทีมที่ทำได้ ๒ เซต เป็นทีมที่ชนะการแข่งขัน (๒ ใน ๓ เซต)

๘.๖ ในกรณีที่ทำได้เซตเท่ากัน ๑ : ๑ การแข่งขันเซตตัดสิน (เซตที่ ๓) จะแข่งขันกัน ๑๕ คะแนน และต้องมีคะแนนนำอีกทีมหนึ่งอย่างน้อยที่สุด ๒ คะแนน

## ๙. ระเบียบการแข่งขัน เปตอง นักศึกษาชาย / นักศึกษาหญิง

- ๙.๑ ส่งผู้เข้าร่วมแข่งขันประเภททีม ๓ คน ผู้เล่นสำรอง ๑ คน
- ๙.๒ ผู้เล่นฝ่ายละ ๓ คน (Triples) ในการเล่นฝ่ายละ ๓ คน ผู้เล่นแต่ละคนต้องมีลูกเปตองคนละ ๒ ลูก
- ๙.๓ การแข่งขันใช้กติกาการแข่งขันเปตองสากล โดยให้ใช้คะแนนการแข่งขัน ๑๑ คะแนน : ๑ เกมส์
- ๙.๔ เริ่มด้วยการเสี่ยงทาย จะเสี่ยงด้วยวิธีใดก็ได้ เพื่อตัดสินว่าฝ่ายใดจะเป็นผู้เริ่มเล่นก่อน
- ๙.๕ ฝ่ายที่ชนะการเสี่ยงเป็นฝ่ายเริ่มเล่นก่อน โดยผู้เล่นคนใดคนหนึ่ง เลือกจุดเริ่มต้น ขึ้นโดยเขียนวงกลมลงบนพื้นสนาม ณ จุดใดจุดหนึ่ง มีเส้นผ่าศูนย์กลางระหว่าง ๓๕-๕๐ ซม. แต่ต้องห่างจากเส้นเขตสนามหรือสิ่งกีดขวางต่างๆ เช่น ต้นไม้ กำแพง ขอบถนน ฯลฯ ไม่น้อยกว่า ๑ เมตร
- ๙.๖ เมื่อเขียนวงกลมเสร็จแล้ว ฝ่ายที่ชนะการเสี่ยงคนใดคนหนึ่งจะต้องเข้าไปยืนอยู่ในวงกลม แล้วโยนลูกเป้าให้ห่างออกไปจากจุดเริ่มต้น จากตัวผู้ยืน ไม่น้อยกว่า ๖ เมตร แต่ไม่เกิน ๑๐ เมตร ถ้าโยนลูกเป้าไม่ได้ตามระยะตามที่กำหนด ผู้โยนจะต้องโยนใหม่หากครบ ๓ ครั้ง แล้วยังไม่ได้ตามกติกา ต้องเปลี่ยนให้ฝ่ายตรงข้ามเป็นผู้โยนลูกเป้าแทน และมีสิทธิโยนได้ ๓ ครั้งเหมือนกัน
- ๙.๗ เมื่อโยนลูกเป้าได้ถูกต้องแล้ว ฝ่ายที่ชนะการเสี่ยงจะต้องเป็นฝ่ายโยนลูกบูลให้ไปอยู่ใกล้ลูกเป้ามากที่สุด (ลูกบูลจะไปถูกลูกเป้าก็ได้)  
หมายเหตุ ขณะโยนลูกบูล เท้าทั้งสองข้างต้องอยู่ภายในวงกลม ห้ามเหยียบเส้น ห้ามยกเท้า และต้องคอยให้ลูกบูลตกลงถึงพื้นก่อน จึงจะออกจากวงกลมได้
- ๙.๘ หากฝ่ายใดโยนลูกหมดก่อน อีกฝ่ายหนึ่งที่มีลูกบูลเหลือก็ต้องโยนลูกบูลที่เหลือจนหมด และต้องพยายามให้ลูกบูลของฝ่ายตนเข้าใกล้ลูกเป้าให้มากที่สุด เพื่อจะได้คะแนน

## ๑๐. ระเบียบการแข่งขัน แร้งบอล นักศึกษาหญิง

- ๑๐.๑ จำนวนผู้เล่น กีฬาแร้งเป็นกีฬาประเภททีม ประกอบด้วยผู้เล่น ๒ ฝ่าย ฝ่ายละ ๗ คน และมีผู้เล่นสำรองฝ่ายละ ๕ คน
- ๑๐.๒ กฎ กติกาจากสมาคมแร้งบอลแห่งประเทศไทย
- ๑๐.๓ แบ่งออกเป็น ๒ ช่วง ช่วงละ ๒๐ นาที พักระหว่างครึ่ง ๕ นาที
- ๑๐.๔ ผู้ป้องกันตะกร้าเพียงคนเดียวเท่านั้นที่มีสิทธิ์เข้าไปในเขตป้องกันตะกร้าได้
- ๑๐.๕ ผู้ถือตะกร้า ขณะรับลูกบอลต้องอยู่บนเก้าอี้พร้อมกับตะกร้า สามารถเคลื่อนไหวตะกร้าได้ทุกลักษณะ
- ๑๐.๖ เขตป้องกันตะกร้าเป็นพื้นที่ของผู้ป้องกันตะกร้าเพียงคนเดียวเท่านั้น
- ๑๐.๗ การเล่นลูกบอล อนุญาตให้ผู้เล่นกระทำได้ หยัด จับ ตี ปิด กลิ้ง ส่ง หรือขว้างลูกบอลด้วยมือ แขน ศีรษะ และลำตัวเหนือเอวขึ้นไปได้ ครอบครองลูกบอลด้วยมือเดียว หรือกอดลูกบอลที่อยู่บนพื้นสนาม หรือโยนลูกบอลขึ้นในอากาศได้ไม่เกิน ๓ วินาที
- ๑๐.๘ จะนับได้คะแนนเมื่อลูกบอลลงตะกร้าจากการยิงประตูโดยตรง
- ๑๐.๙ การเริ่มเล่นด้วยลูกกระโดด ผู้ตัดสินเป็นผู้โยนลูกกระโดดที่วงกลมกลางสนามระหว่างผู้กระโดดทั้งสองฝ่าย
- ๑๐.๑๐ การส่งลูกบอลเข้าเล่นจากเส้นหลัง จะส่งลูกบอลเข้าเล่นเมื่อลูกบอลทั้งลูกได้ผ่านเส้นข้างหรือเส้นหลังและถูกพื้นที่นอกสนามแข่งขัน ให้ผู้เล่นฝ่ายตรงข้ามส่งลูกบอลเข้าเล่นจากมุมสนามด้านที่ลูกบอลออก

๑๐.๑๑ ให้ยิงโทษเมื่อทำผิดกติกา และฟาวล์โดยเจตนา

๑๐.๑๒ จะเปลี่ยนตัวผู้เล่นได้เมื่อลูกตายและฝ่ายที่ขอเปลี่ยนตัวเป็นผู้ครอบครองลูกบอลอยู่ หรือเมื่อมีการยิงโทษ

#### ๑๑.ระเบียบการแข่งขันกรีฑา

๑๑.๑ การแข่งขันวิ่งเดี่ยว ๕๐ เมตร / ๑๐๐ เมตร ให้ส่งนักกีฬาสี่ละ ๑ คนสำรอง ๑ คน

๑๑.๒ การแข่งขันวิ่งผลัด ๔ x ๕๐ เมตร และ วิ่งผลัด ๔x๑๐๐เมตร ให้ส่งนักกีฬาได้สี่ละ ๔ คน/ทีมสำรอง ๒ คน

#### ๑๒.ระเบียบการแข่งขันกีฬาพื้นบ้าน

##### ๑๒.๑ ชักเย่อ

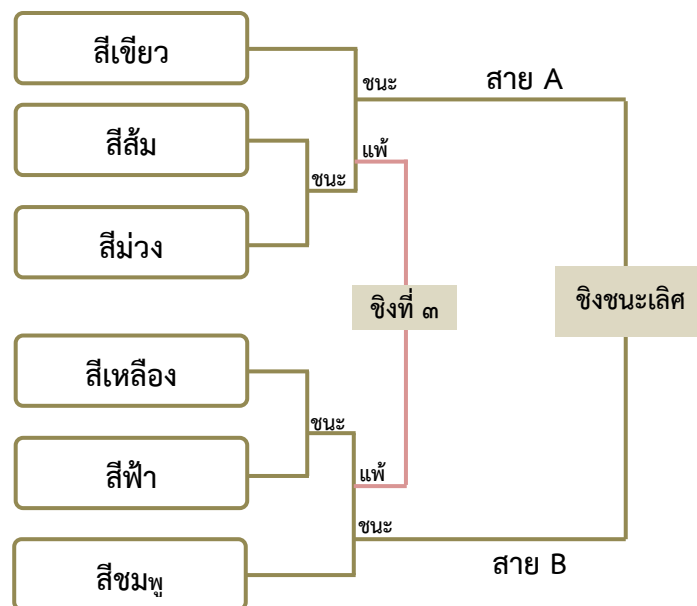
๑) ส่งผู้เข้าแข่งขัน สี่ละ ๑๐ คน ผสมชาย ๕ หญิง ๕

๒) ทีมใดลากให้จุดกึ่งกลางเชือกเข้ามาในเขตแดนตนถือเป็นผู้ชนะ และทีมใดชนะ ๒ ใน ๓ ครั้งของการแข่งขัน จะเป็นผู้ชนะ

๓) ผู้เล่นแต่ละทีม จะต้องจับเชือกไว้ที่หลังเครื่องหมายที่อยู่ทางฝ่ายตน และยืนหลังเส้นเขตแดนของตนก่อนเริ่มเล่น

๔) ขณะดึง ห้ามให้ส่วนใดๆ ของร่างกายถูกพื้น ยกเว้นเท้า

๕) ห้ามนำเชือกไปผูกหรือพันไว้กับสิ่งอื่นใด โดยเฉพาะการพันเอว และพันแขนหรือพันลำตัว



### ๑๒.๒ วังผลิตซุบเปอร์แมน

- ๑) ส่งผู้เข้าแข่งขัน สีละ ๑๐ คน ผสม ชาย ๕ หญิง ๕
- ๒) ผู้เล่นต้องยืนเป็นแถวเรียงหนึ่งอยู่ด้านหลังของเสาเอียงมาทางด้านขวาของเสาเล็กน้อยหันหน้าเข้าหากัน ผู้เล่นคนแรกอยู่หัวแถวเป็นผู้ชายก่อน ให้ถือกางเกงในไว้
- ๓) เริ่มต้นออกวิ่งโดยนักกีฬาชาย สวมกางเกงชั้นในวิ่งอ้อมหลังระยะทาง ๓๐ เมตร ถอดกางเกงชั้นในส่งต่อให้ผู้เล่นคนถัดไป ที่บริเวณหลังเส้นเริ่มให้นักกีฬาหญิงวิ่งสลับชายหญิง จนครบ
- ๔) ทีมใดที่เล่นครบทุกคนแล้วให้นั่งลง พร้อมกับพูดคำว่า เฮ ดังๆ พร้อมกัน
- ๕) ทีมที่เล่นครบทุกคนแล้วนั่งลงเป็นทีมแรก ถือว่าเป็นผู้ชนะ
- ๖) ผู้เล่นแต่ละฝ่ายต้องละฝ่ายต้องรับกางเกงใน และใส่ ที่แนวหลังของเสานั้น จะรับหน้าเสาไม่ได้

### ๑๒.๓ วังผลิตลูกโป่งน้ำ

- ๑) ส่งผู้เข้าแข่งขัน ทีม ๔ คน ผสม ชาย ๒ หญิง ๒
- ๒) ระยะทางแข่งขัน ๔ x ๓๐ เมตร
- ๓) ลูกโป่งหล่นแล้วแตก ปรับแก้ ยกเว้นไม่แตกให้หยิบขึ้นมาวิ่งต่อได้
- ๔) การเข้าเส้นชัยลูกโป่งต้องไม่แตก
- ๕) การเปลี่ยนผลัดรับลูกโป่งต้องเปลี่ยนภายในตำแหน่งที่กำหนดไว้เปลี่ยนผลัดนอกตำแหน่งปรับแก้
- ๖) ห้ามใช้เสื้อห่มห่อลูกโป่ง

### ๑๒.๔ วังกระสอบ ชาย / หญิง

- ๑) ส่งผู้เข้าแข่งขัน ชาย ๑ คน / หญิง ๑ คน
- ๒) เมื่อได้ยินสัญญาณเริ่มผู้เล่นทุกคนต้องรีบหยิบกระสอบที่อยู่ตรงหน้ามาสวมใส่ให้เร็วที่สุด โดยใช้เท้าทั้งสองข้างของตนสวมใส่ลงในกระสอบ ใช้มือทั้ง ๒ ข้างจับปากกระสอบให้แน่น แล้วรีบวิ่งไปให้ถึงเส้นชัย พยายามอย่าให้หกล้ม
- ๓) สีไหนถึงเส้นชัยก่อนเป็นผู้ชนะตามลำดับ
- ๔) ขณะวิ่งผู้เล่นต้องสวมกระสอบตลอดเวลาโดยวิ่งภายในกระสอบ ห้ามกระโดดให้ใช้วิธีวิ่งชอยเท้าเร็ว ๆ
- ๕) ถ้ากระสอบหลุดจากมือต้องหยุดแล้วดึงกระสอบขึ้นโดยเร็วต้องไม่ให้เท้าหลุดออกจากกระสอบ
- ๖) กรณีที่ล้มให้ลุกขึ้นและวิ่งต่อไปให้ถึงเส้นชัย
- ๗) การวิ่งต้องอยู่ในช่องวิ่งของตนเอง ถ้าล้ำไปในช่องวิ่งผู้อื่นถือว่า “ฟาวล์”

### ๑๒.๕ วงล้อมหัตถ์จรรยา

- ๑) ส่งผู้เข้าแข่งขัน ทีม ๔ คน ผสม ชาย ๒ หญิง ๒
- ๒) นำวงล้อมมายังจุดเริ่มต้น และไม้ขนาดเหมาะสมมือประมาณ ๑ ฟุต
- ๓) ให้แต่ละสี นำวงล้อมของตนเองมาที่จุดเริ่มต้น และวิ่งเอาไม้ตีวงล้อมให้กลิ้งไป คอยเลี้ยวงวงล้อมไว้ให้กลิ้งไปข้างหน้าโดยไม่ให้สะดุดพลิกคว่ำ ระยะทาง ๓๐ เมตร ใครถึงเส้นชัยก่อน คนนั้นก็ชนะ

### ๑๓.ระเบียบการประกวดเต้นบาสโลป

- ๑) ผู้เข้าแข่งขันสละ ๓๐ คน
- ๒) เวลาในการแข่งขันประมาณ ๖.๓๔ นาที
- ๓) ใช้เพลงที่จังหวัดจัดให้คือ เพลงหนุ่มนาข้าวสาวนาเกลือ & รักริงโง (แบบเมดเลย์)  
ทั้งนี้ สามารถดาร์วินโหลดไฟล์เสียง ได้ที่ มุมดาร์วินโหลด สำนักงาน กศน. จังหวัดลำปาง
- ๔) แข่งขันพร้อมกันทุกสี
- ๕) เกณฑ์การตัดสิน : รวม ๑๐๐ คะแนน ดังนี้
  ๑. เครื่องแต่งกายสวยงาม เหมาะสม ปลอดภัย(๑๕ คะแนน)
  ๒. ท่าเต้น (๓๐ คะแนน)
    - สวยงาม สนุกสนาน ไม่ก่อให้เกิดการบาดเจ็บ
    - ท่าทางเข้ากับจังหวะเพลงกระฉับกระเฉง กลมกลืน สวยงาม
    - การประยุกต์ท่าทาง หลากหลาย
  ๓. ความพร้อมเพรียงของการเต้น (๒๐ คะแนน)
  ๔. ความคิดริเริ่ม สร้างสรรค์ (๒๕ คะแนน)
  ๕. มีผู้บริหารสูงสุดของหน่วยงานเข้าร่วม (๑๐คะแนน)

### ๑๔.ระเบียบการประกวดขบวนพาเหรด

- ๑) จำนวนผู้เข้าร่วมขบวนพาเหรด
- ๒) องค์ประกอบของริ้วขบวน (ป้ายสี/ ดรัมเมเยอร์ / ริ้วธง / ขบวนอิมงาน / อื่นๆ ตามความเหมาะสม
- ๓) เกณฑ์การให้คะแนน ๑๐๐ คะแนน ดังนี้
 

- ความพร้อมเพรียง การตรงต่อเวลา	๑๐ คะแนน
- ความสวยงาม	๑๐ คะแนน
- องค์ประกอบของริ้วขบวน	๒๐ คะแนน
- ความคิดริเริ่มสร้างสรรค์	๒๐ คะแนน
- การสื่อความหมาย	๑๐ คะแนน
- จำนวนผู้เข้าร่วมขบวน	๒๐ คะแนน
- การนำเสนอกระตุ้นเร้าใจ มีจุดเด่น	๑๐ คะแนน
- ๔) กรรมการจะเริ่มให้คะแนนตั้งแต่เริ่มตั้งขบวนจนถึงตั้งแถวขบวนในสนาม

### ๑๕.ระเบียบการประกวดกองเชียร์-ลีดเดอร์

- ๑) คณะกรรมการจะเริ่มประเมินตั้งแต่หลังเสร็จสิ้นพิธีเปิด (๐๙.๓๐ – ๑๔.๐๐ น.)
- ๒) เกณฑ์การให้คะแนน ๑๐๐ คะแนน ดังนี้
 

- การแต่งกายของกองเชียร์	๑๐ คะแนน
- การตกแต่งสถานที่	๑๕ คะแนน
- ความประหยัด/ประยุกต์ใช้	๑๐ คะแนน
- ความต่อเนื่องของการเชียร์	๑๐ คะแนน
- ความสนุกสนาน	๑๕ คะแนน
- การรักษาความสะอาด/ความเป็นระเบียบของสี	๕ คะแนน
- การแต่งกายของลีดเดอร์	๑๐ คะแนน
- ความคิดสร้างสรรค์ลีดเดอร์	๑๐ คะแนน
- ท่าทางการเชียร์	๑๕ คะแนน

๑๕. การให้คะแนน การแข่งขันทุกประเภท (รวม)

ที่ ๑ = ๕ คะแนน

ที่ ๒ = ๓ คะแนน

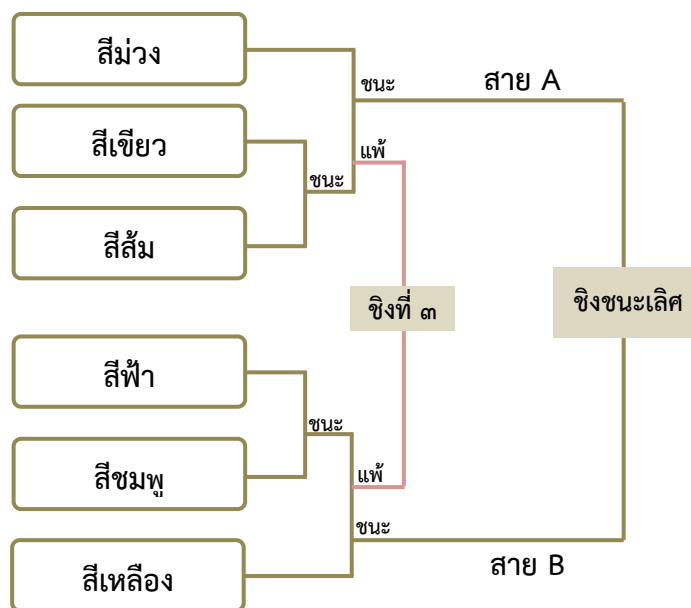
ที่ ๓ = ๑ คะแนน

๑๖. ให้จัดการแข่งขันรายการฟุตบอลนักศึกษา, วอลเลย์บอลนักศึกษาชาย/หญิง, แร้บอสนักศึกษาหญิง และ เปตอง นักศึกษาชาย/หญิง ให้แต่ละสปีดำเนินการจัดแข่งขันเพื่อหาทีมชนะเข้ามาแข่งขันรอบชิงชนะเลิศในวันที่ ๒๘ มกราคม ๒๕๖๐ ดังนี้

สาย A : สีเขียว สีส้ม สีม่วง

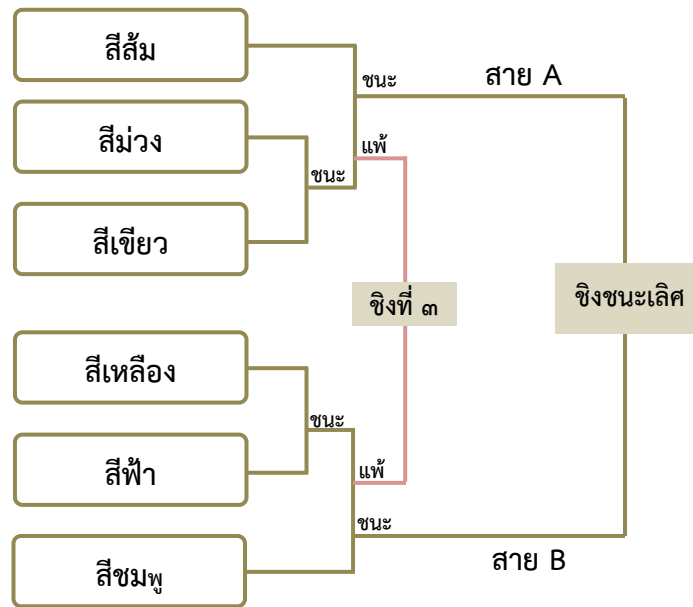
สาย B : สีฟ้า ชมพู สีเหลือง

โปรแกรมการแข่งขันฟุตบอลนักศึกษาชาย

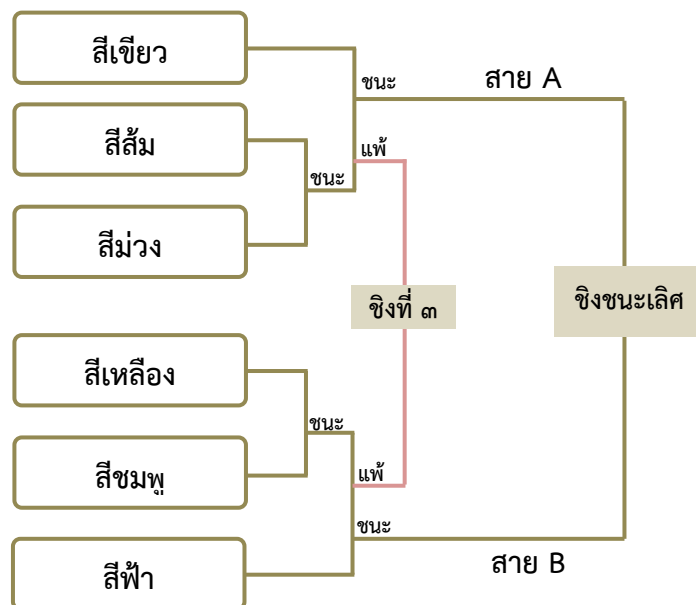




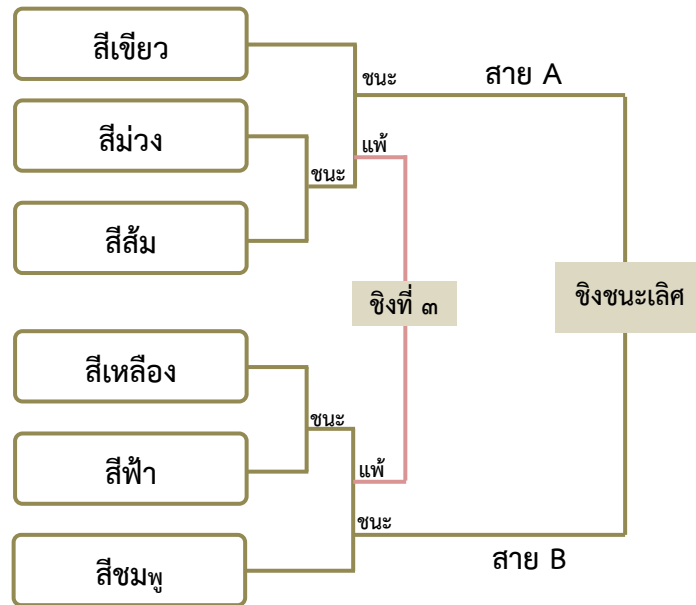
### โปรแกรมการแข่งขันแชร์บอล นักศึกษาหญิง



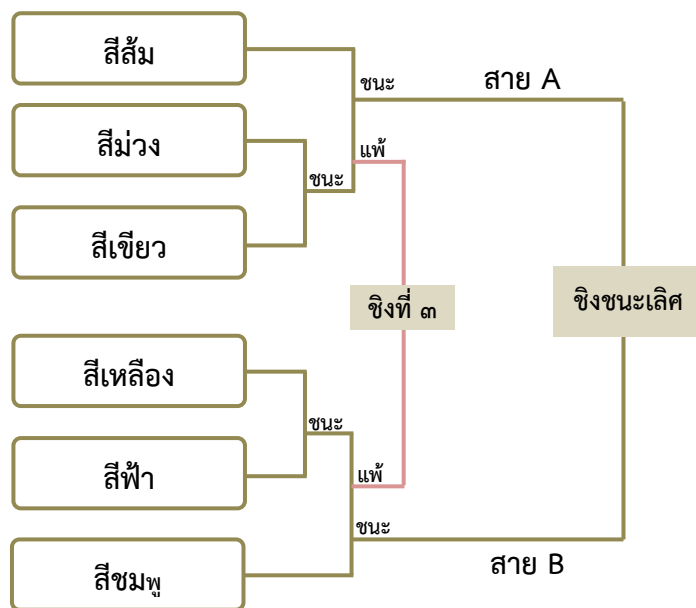
### โปรแกรมการแข่งขันวอลเลย์บอล นักศึกษาชาย



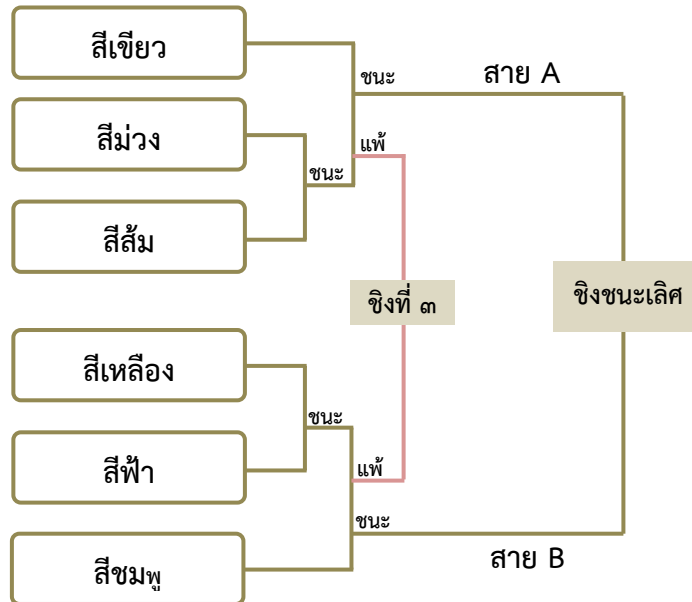
### โปรแกรมการแข่งขันวอลเลย์บอล นักศึกษาหญิง



### โปรแกรมการแข่งขันเปตอง นักศึกษาชาย



## โปรแกรมการแข่งขันเปิดอง นักศึกษาหญิง



\*\*\*\*\*